## Práctica 6

1. **Alumno:** Alcausa Luque, Juan Carlos
2. **Titulación:** Grado de Ingeniería Informática + Matemáticas
3. **PC de la práctica**
4. **Ejercicio 1.** ¿Cuál es el puerto utilizado por el servidor? ¿Es el normal de HTTP (80)? ¿Por qué?

Usa el 443 que es el puerto de HTTPS, el puerto por defecto para la versión segura de HTTP.

Texto

Descripción generada automáticamente

1. **Ejercicio 2.** Observe el número de conexiones realizadas. ¿Cuántas hace? ¿Usa una conexión permanente (en la misma conexión hace varias peticiones) o no permanente (solo realiza una por conexión)? En caso de ser permanente, ¿qué cabecera de la petición indica que queremos que sea permanente?

**Texto

Descripción generada automáticamente**Se realiza una única conexión, en la trama 35 por ejemplo, podemos ver cómo en el campo de HTTP Connection se especifica keep-alive.

1. **Ejercicio 3.** Observe una respuesta, ¿cómo se identifica dónde acaban las cabeceras HTTP y empieza el recurso?

Hay una línea en blanco entre el final de las cabeceras y el inicio del recurso:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Ejercicio 4.** Describa el significado de las cabeceras de una petición y una respuesta (sin incluir las que empiecen por X-).
2. Veamos la petición 72:
3. Tenemos la primera línea que es la línea de estado, nos informa de que el método empleado en la petición es GET, la URL que se pide y qué versión de HTTP se está usando. Después se tienen cabeceras como Cache-Control que es en relación con la eficiencia. Connection nos indica que la conexión va a cerrarse y el resto de las cabeceras con información adicional Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

   Descripción generada automáticamentesobre la conexión como. Tras ello viene un salto de línea que es y después el mensaje.
4. Veamos su respuesta, la trama 74.
5. Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

   Descripción generada automáticamenteEn su respuesta, la trama 335 tenemos también la línea de estado que nos indica el protocolo utilizado, el código de la respuesta y el mensaje de dicha respuesta. Después tenemos más cabeceras con información adicional como los rangos de bytes aceptados, la última modificación del recurso, el tipo o formato del contenido y de nuevo el salto de línea y el mensaje de la respuesta.